

Số: /QĐ-SVHTTDL

Hậu Giang, ngày tháng năm

QUYẾT ĐỊNH

**Phê duyệt danh mục và hình thức xử lý tài nguyên thông tin
được phép thanh lọc**

**GIÁM ĐỐC SỞ VĂN HÓA, THỂ THAO VÀ DU LỊCH
TỈNH HẬU GIANG**

Căn cứ Thông tư số 02/2020/TT-BVHTTDL ngày 25 tháng 5 năm 2020 của Bộ trưởng Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch quy định về bảo quản, thanh lọc tài nguyên thông tin và tài nguyên thông tin hạn chế sử dụng trong thư viện.

Căn cứ Quyết định số 04/2016/QĐ-UBND ngày 21 tháng 3 năm 2016 của Ủy ban nhân dân tỉnh Hậu Giang về việc quy định chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn và cơ cấu tổ chức của Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch tỉnh Hậu Giang; Quyết định số 14/2020/QĐ-UBND ngày 16 tháng 6 năm 2020 của Ủy ban nhân dân tỉnh Hậu Giang về việc sửa đổi, bổ sung khoản 2, khoản 3 Điều 3 Quyết định số 04/2016/QĐ-UBND ngày 21 tháng 3 năm 2016 của Ủy ban nhân dân tỉnh Hậu Giang về việc quy định chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn và cơ cấu tổ chức của Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch tỉnh Hậu Giang;

Căn cứ Quyết định số 171/QĐ-SVHTTDL ngày 06 tháng 7 năm 2023 của Giám đốc Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch tỉnh Hậu Giang về việc phê duyệt Đề án thanh lọc tài nguyên thông tin;

Căn cứ Quyết định số 222/QĐ-SVHTTDL ngày 11 tháng 9 năm 2023 của Giám đốc Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch tỉnh Hậu Giang về việc thành lập Hội đồng thẩm định tài nguyên thông tin đề nghị thanh lọc;

Căn cứ vào Biên bản thẩm định tài nguyên thông tin đề nghị thanh lọc ngày 15 tháng 11 năm 2023 của Hội đồng thẩm định tài nguyên thông tin đề nghị thanh lọc;

Theo đề nghị của Giám đốc Thư viện tỉnh Hậu Giang,

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Phê duyệt kèm theo Quyết định này Danh mục và hình thức xử lý tài nguyên thông tin được phép thanh lọc.

Điều 2. Giám đốc Thư viện tỉnh Hậu Giang có trách nhiệm thực hiện xử lý tài nguyên thông tin được phép thanh lọc theo quy định pháp luật.

Điều 3. Giám đốc Thư viện tỉnh, Chánh Văn phòng, Trưởng phòng Quản lý văn hóa, thể thao chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này./.

Nơi nhận:

- Như Điều 3;
- Lưu: VT, QLVHTT.

GIÁM ĐỐC

Nguyễn Văn Bảy